

Objectives of the Course

Learning a three-dimensional drawing program and being able to create and draw solid models in a digital environment."

Course Contents

"To develop skills in the use of computer-aided three-dimensional software and to design industrial products in a digital environment. To gain an understanding of CAD/CAM technology used in the ceramics industry and its applications in this field. To acquire the ability to draw architectural decorations and reliefs, as well as to practice solid modeling, using computer-based design programs."

Recommended or Required Reading

Bilgisayar, üç boyutlu çizim programı

Planned Learning Activities and Teaching Methods

"Learning to create drawings on the computer using the 3D Rhino modeling program and being able to design original works related to one's field with this software. Presentation and demonstration."

Recommended Optional Programme Components

Computer literacy

Instructor's Assistants

No helper

Presentation Of Course

Face to face

Dersi Veren Öğretim Elemanları

Inst. Özlem Sağlıyan Sönmez

Program Outcomes

- 1.
- 2.
- 3.

Order	PreparationInfo	Laboratory	TeachingMethods	Theoretical	Practise
1	"Preparing the computer."		Presentation, practice,	"Introduction and general information on computer use."	
2	"Preparing the computer." https://www.youtube.com/watch?v=Vz4QKL11tUQ&list=PLkolHktQxxzAam3XCrVlftVzHuljPjW2y&index=4		"Lecture, Question-Answer, Demonstration, Practice, Individual Work Methods."	"Providing general information about the course, explaining image processing methods on the computer, and introducing the logic of three-dimensional drawing programs."	
3	"Preparing the computer." https://www.youtube.com/watch?v=Vz4QKL11tUQ&list=PLkolHktQxxzAam3XCrVlftVzHuljPjW2y&index=4		"Lecture, Question-Answer, Demonstration, Practice, Individual Work Methods."	"Explanation of the basic commands of the 3D drawing program."	
4	"Preparing the computer." https://www.youtube.com/watch?v=cmynsyavpG0&list=PLkolHktQxxzAam3XCrVlftVzHuljPjW2y&index=5		"Lecture, Question-Answer, Demonstration, Practice, Individual Work Methods."	"Explanation of the basic commands of the 3D drawing program."	
5	"Preparing the computer." https://www.youtube.com/watch?v=gM2_ler1cD8&list=PLkolHktQxxzAam3XCrVlftVzHuljPjW2y&index=7		"Lecture, Question-Answer, Demonstration, Practice, Individual Work Methods."	"Explanation of the basic commands of the 3D drawing program."	
6	"Preparing the computer." https://www.youtube.com/watch?v=qwf8KxnZdc&list=PLkolHktQxxzAam3XCrVlftVzHuljPjW2y&index=8		"Lecture, Question-Answer, Demonstration, Practice, Individual Work Methods."	"Explanation of the basic commands of the 3D drawing program."	
7	"Preparing the computer." https://www.youtube.com/watch?v=sbd-YruXxcA&list=PLkolHktQxxzAam3XCrVlftVzHuljPjW2y&index=9		"Lecture, Question-Answer, Demonstration, Practice, Individual Work Methods."	"Explanation of the basic commands of the 3D drawing program."	
8				Quiz	
9	"Preparing the computer." https://www.youtube.com/watch?v=sXhBRVvyBPA		"Lecture, Question-Answer, Demonstration, Practice, Individual Work Methods."	"Learning to draw a cup."	
10	"Preparing the computer." https://www.youtube.com/watch?v=lbqtl1lGILM&list=PLG-t2qp5MZRGDjYJ393NzmVEG5VnQUPbi&index=2		"Lecture, Question-Answer, Demonstration, Practice, Individual Work Methods."	"Ability to create an original cup design."	
11	"Preparing the computer." https://www.youtube.com/watch?v=i1lphFYQQpg		"Lecture, Question-Answer, Demonstration, Practice, Individual Work Methods."	"Ability to draw a cup."	
12	"Preparing the computer." https://www.youtube.com/watch?v=7nIZo1drAll		"Lecture, Question-Answer, Demonstration, Practice, Individual Work Methods."	"Ability to create an original cup design."	
13	"Preparing the computer." https://www.youtube.com/watch?v=ZKITWNofJyM		"Lecture, Question-Answer, Demonstration, Practice, Individual Work Methods."	"Ability to draw a vase."	
14	"Preparing the computer." https://www.youtube.com/watch?v=cN7KO9fJIZU		"Lecture, Question-Answer, Demonstration, Practice, Individual Work Methods."	"Ability to draw a teapot."	
15	"Preparing the computer."		"Lecture, Question-Answer, Demonstration, Practice, Individual Work Methods."	"Ability to create an original teapot design."	

Workload

Activities	Number	PLEASE SELECT TWO DISTINCT LANGUAGES
Vize	7	1,00
Ödev	10	1,00
Final	10	1,00
Derse Katılım	10	2,00
Proje	6	1,00

Activities	Weight (%)
Ara Sınav	40,00
Final	60,00

El Sanatları Bölümü / MİMARİ DEKORATİF SANATLAR X Learning Outcome Relation

	P.O. 1	P.O. 2	P.O. 3	P.O. 4	P.O. 5	P.O. 6	P.O. 7	P.O. 8	P.O. 9	P.O. 10	P.O. 11	P.O. 12	P.O. 13	P.O. 14	P.O. 15	P.O. 16	P.O. 17	P.O. 18	P.O. 19	P.O. 20	P.O. 21	P.O. 22	P.O. 23	P.O. 24	P.O. 25	P.O. 26	P.O. 27	P.O. 28	P.O. 29	P.O. 30	P.O. 31	P.O. 32	P.O. 33	P.O. 34	P.O. 35	P.O. 36	
L.O. 1																						4	4	4													
L.O. 2																						4	4	4													
L.O. 3																						4	4	4													

Table :

P.O. 1 :	Osmanlı Devleti'nin son dönemlerindeki yenilik hareketleri ve Osmanlı Devleti'nin gerilemesi ve sebepleri, Türk İstiklâl Savaşı, Türkiye Cumhuriyeti Devleti'nin kuruluşu ve Atatürk İlke ve İlkâları hakkında bilgi sahibi olur.
P.O. 2 :	Ana dil olarak Türkçenin ses özelliklerini, kural ve yapısını, dünya dilleri içindeki yerini bilir. Yazım kuralları, noktalama işaretleri, sözlü ve yazılı anlatım türleri, etkili ve güzel konuşma yöntemleri, Türk dili ve edebiyatında önemli eserler hakkında bilgi sahibi olur.
P.O. 3 :	En az bir yabancı dili ile genel düzeyinde alanyla ilgili bilgileri izler ve meslektaşları ile iletişim kurar.
P.O. 4 :	Alanının gerektirdiği en az Avrupa Bilgisayar Kullanma Lisansı Temel Düzeyinde bilgisayar yazılımı ile birlikte bilişim ve iletişim teknolojilerini kullanır.
P.O. 5 :	İşyeri açma, kalite sürekliliği konularını, tüketici davranışlarıyla ilgili ve meslek etiği konusunda gerekli bilgiye sahip olur.
P.O. 6 :	Seramik sanatı ve teknolojilerinin ihtiyaç duyduğu standartlarda teknik çizim ve anlatım yöntemlerini bilir ve uygular.
P.O. 7 :	Mesleğinin gerektirdiği yazılım ve donanımı kullanır; tasarım programlarını iki ve üç boyutlu grafik tasarım boyutuyla bilir ve uygular.
P.O. 8 :	Teknik resim çizim aletlerini, çizim tekniğine uygun olarak uygulamalarda etkin kullanır, temel geometrik çizimler, izdüşüm görünüş ve perspektif çizimlerini ölçülerine uygun çizer.
P.O. 9 :	Seramik teknolojisi, seramik kimyası alanında edindiği bilgi ve deneyimler ışığında hammaddeleri tanıır; çamur, sır, astar formülleri geliştirebilir, deneysel çalışmalar yapar, veri toplar ve toplanan verileri sunar.
P.O. 10 :	Alçı şekillendirme ve kalıp alma çeşitlerini tanıyarak, sanatsal ve endüstriyel tasarım yapar.
P.O. 11 :	Cam şekillendirme yöntemlerini, teknik ve biçimsel açıdan, genel ve çağdaş değerlere dayalı olarak uygular.
P.O. 12 :	Artistik, anatomik oranları; farklı teknik ve malzemeyi, resimsel gözlem ve temel kavramları bilir.
P.O. 13 :	Primitif dönemden bugüne cam, seramik, çini ve çağdaş seramik sanatı tarihini kültürel, bölgesel ve estetik açıdan örneklerle inceler.
P.O. 14 :	Çini sanatında kullanılan motifleri inceler, kompozisyon kurallarını öğrenerek desen çalışmaları yapar, çini sanatında kullanılan malzeme, teknik altyapı hakkında bilgi sahibi olur.
P.O. 15 :	Temel sanat ve temel tasarım, kuramsal ve uygulamalı ilkeleri bilir, çevresindeki nesneleri, sanat eserlerini gözlem, analiz içinde yorumlayarak çözüm önerileri oluşturur.
P.O. 16 :	Çömlekçi tornası ilkeleri doğrultusunda form tasarlar.
P.O. 17 :	Ölçülendirme becerisini kazanarak, istenen ölçüde üç boyutlu uygulama yapar.
P.O. 18 :	Araştırma yapma yeterliklerini kazanır.
P.O. 19 :	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinciyle alanındaki teknolojik ve bilimsel gelişmeleri izler ve kendini sürekli yeniler.
P.O. 20 :	Cam teknolojisi,cam kimyası alanında edindiği bilgi ve deneyimler ışığında hammaddeleri tanıır ve cam formülleri geliştirebilir.
P.O. 21 :	Yenilenebilir enerji kaynaklarının önemini kavrar ve küresel kümülatif kurulu güç kapasitesi açısından analizini yapar.
P.O. 22 :	Grafik Tasarımı alanı ile ilgili temel kavramları tanımlar, tasarım yaparken vektörel tabanlı program kullanır.
P.O. 23 :	Ofis ortamında kullanılan yazılımları üst seviyede kullanır, bilgisayar parçalarını ayrıntılı olarak bilir.
P.O. 24 :	Teknolojik bilgileri ders uygulamalarına aktarır.
P.O. 25 :	İş yeri açma ve yönetme konusunda gerekli bilgiye sahip olur
P.O. 26 :	Biyolojik çeşitlilik ve çevre bilincine sahip olur, sürdürülebilirlik konusunda sosyal sorumluluk, etik değerler ve yasal dayanaklar hakkında bilgi sahibi olur.
P.O. 27 :	Üniversite hayatı boyunca bilimsel ve kültürel etkinliklere katılır.
P.O. 28 :	Ofis ortamında kullanılan yazılımları üst seviyede kullanır.
P.O. 29 :	Değişen bilgileri çalışmalarına uygular.
P.O. 30 :	Bilgisayar parçalarını ayrıntılı olarak bilir.
P.O. 31 :	Anadolu Uygarlıkları sanatı hakkında bilgi sahibi olur.
P.O. 32 :	Sanat hakkındaki felsefi ve estetik kuramlar hakkında bilgi sahibidir.
P.O. 33 :	Modern sanatçı kimliğinin çıkışı ile değişen ve gelişen sanatın ve toplumun izlerini sürerek çağdaş resim sanatını inceler.
P.O. 34 :	Farklı seramik fırın tipleri hakkında bilgi sahibi olur.
P.O. 35 :	Geleneksel el sanatları, bezeme teknikleri ile ilgili gerekli tüm bilgi ve beceriyi kazanır.
P.O. 36 :	Ahşap oyma ve uygun alet çeşitlerini tanıyarak, sanatsal ve endüstriyel tasarım yapar, tasarladığını uygular
P.O. 37 :	Taş oyma ve uygun alet çeşitlerini tanıyarak, sanatsal ve endüstriyel tasarım yapar, tasarladığını uygular
P.O. 38 :	Serigrafi baskısı ile ilgili temel kavramları tanımlar.
P.O. 39 :	Geleneksel yapı türleri ve strüktür ile ilgili teorik bilgi edinir, alternatif malzemeler kullanarak strüktürel uygulamalar yapar.
P.O. 40 :	Mimarî yapılarda kullanılan geleneksel ve modern malzemeler konusunda temel bilgilere sahip olur.
P.O. 41 :	Yapıların mimari olarak gruplandırılması; Önemli dini ve sivil mimari yapılarının plan ve mimari elemanları hakkında terminolojik olarak bilgi

sahibi olurlar.

- P.O. 42 :** Mozaik sanatının doğuşu ve gelişimi hakkında bilgi sahibi olur, mozaiklerin bozulma nedenleri ve korunması hakkında gerekli bilgileri öğrenir.
- P.O. 43 :** Mobilya tasarım tarihinde yeterli düzeyde gerekli bilgileri öğrenir.
- P.O. 44 :** Müzayedelerde sergilenen eserleri tanıyıp anlamaya yardımcı olur.
- P.O. 45 :** Öğrencilere antika mobilyalarla ilgili konuşma ortamlarında kendilerini ifade etme yeteneğini kazandırır.
- P.O. 46 :** Eski Anadolu Mimarlığı'nın yapı tipleri ve bunların bölgelerdeki gelişimi hakkında bilgi sahibidir.
- P.O. 47 :** Mimari bezemenin, tarihsel gelişimini ve geleneksel mimaride bezeme anlayışları hakkında bilgi sahibi olur.
- P.O. 48 :** Geleneksel Türk Evlerinin bölgesel özellikleri, plan tipleri, yapı sistemleri ve yapı malzemeleri hakkında bilgi sahibi olur.
- P.O. 49 :** Rölöve, restorasyon, restitüsyon ve konservasyon konusunda temel ilke ve yöntemleri hakkında bilgi sahip olur.
- P.O. 50 :** Konservasyon ve restorasyon konusunda genel bilgilere hakkında bilgi sahip olur.
- P.O. 51 :** Mobilya tasarımının geçirdiği tarihsel süreç, değişik mimarlık ve sanat akımlarına bağlı olarak oluşan mobilya türleri ve karşılaştırmalarına ilişkin temel bilgilere sahip olur.
- L.O. 1 :** Üç boyutlu çizim programını kullanabilir.
- L.O. 2 :** Üç boyutlu çizim programında temel tasarım ilkeleri doğrultusunda çizim ve tasarım yapabilir.
- L.O. 3 :** Üç boyutlu çizim programında özgün tasarım yapabilir.